

# CAŁKOWANIE NUMERYCZNE

## INFORMATYKA Transport, studia niestacjonarne I stopnia, semestr I rok akademicki 2012/2013

Institut L-5, Wydział Inżynierii Lądowej, Politechnika Krakowska

EWA PABISEK  
ADAM WOSATKO



## Kiedy stosujemy całkowanie numeryczne?

W przypadkach elementarnych obliczanie wartości całki oznaczonej odbywa się na podstawie wzoru Newtona-Leibnitza

$$I(f) = \int_a^b f(x) dx = F(b) - F(a)$$

Powyższy wzór możemy stosować wtedy, gdy znana jest tzw. **funkcja pierwotna**  $F(x)$  spełniająca związek:

$$\frac{dF(x)}{dx} = f(x)$$

Jeśli **wyznaczenie funkcji pierwotnej jest bardzo trudne lub niemożliwe** i/lub **funkcja podcałkowa**  $f(x)$  **zadana jest w postaci tablicy**, to możliwe jest stosowanie całkowania numerycznego.

# Na czym polega numeryczne całkowanie?

Gdy przedział całkowania jest skończony, wówczas numeryczne całkowanie polega na **zastąpieniu funkcji podcałkowej  $f(x)$  odpowiednim wielomianem interpolacyjnym lub aproksymacyjnym  $\varphi(x)$**  zbudowanym na zbiorze  $n + 1$  węzłów o współrzędnych  $x_i, i = 0, 1, 2, \dots, n$ .

Wymaga to wówczas całkowania jedynie prostych funkcji bazowych z wykorzystaniem wzoru na  $I(f)$ . W dalszym ciągu omówione zostaną najprostsze metody całkowania numerycznego wykorzystujące interpolację (aproksymację) funkcji za pomocą **wielomianów algebraicznych**. Podstawiając w miejsce funkcji podcałkowej  $f(x)$  wielomian algebraiczny

$$\varphi(x) = f_0 N_0(x) + f_1 N_1(x) + \dots + f_n N_n(x)$$

otrzymamy tzw. wzór kwadraturowy.

# Kwadratura całkowania

Wzorem kwadraturowym albo krócej **kwadraturą** nazywamy:

$$I(f) = \int_a^b f(x) dx \approx \int_a^b \varphi(x) dx = \sum_{i=0}^n f(x_i) \int_a^b N_i(x) dx = \sum_{i=0}^n w_i f(x_i) = S(f)$$

w którym

$$w_i = \int_a^b N_i(x) dx, \quad i = 0, 1, 2, \dots, n$$

są tzw. **współczynnikami wagowymi** (wagami). Wartość  $w_i$  określa wielkość udziału rzędnej  $f_i \equiv f(x_i)$  w wartości całej sumy  $S(f)$ .

Dokładność kwadratury  $S(f)$  jest tym większa, im mniejsza jest różnica  $I(f) - S(f)$  nazywana błędem kwadratury.

# Rząd kwadratury

Najczęściej stosowaną miarą dokładności jest tzw. **rząd kwadratury**.

Kwadratura  $S(f)$  jest rzędu  $r$ , jeśli

- dla wszystkich wielomianów  $W(x)$  stopnia mniejszego od  $r$  jest  $I(W) = S(W)$  oraz
- jeśli istnieje taki wielomian  $W(x)$  stopnia  $r$  dla którego  $I(W) \neq S(W)$ .

Można wykazać, że kwadratury interpolacyjne zbudowane na  $n + 1$  węzłach są rzędu co najmniej  $n + 1$ .

# Kwadratury dla węzłów równoodległych

Najprostszymi kwadraturami interpolacyjnymi są kwadratury zbudowane na węzłach równoodległych, o danych współrzędnych  $x_i = x_0 + i \cdot h$ ,  $i = 0, 1, 2, \dots, n$ . Niewiadome współczynniki  $w_i$  są obliczane z układu  $n + 1$  liniowych równań algebraicznych, które otrzymamy na podstawie kwadratury zastosowanej dla wielomianów  $W_k(x) = x^k$ ,  $k = 0, 1, 2, \dots, n$ , dla których  $I(W_k) = S(W_k)$ .

$$I(W_k) = \int_a^b x^k dx = \sum_{i=0}^n w_i x_i^k = S(W_k), \quad k = 0, 1, 2, \dots, n$$

skąd

$$\sum_{i=0}^n w_i x_i^k = \frac{1}{k+1} (b^{k+1} - a^{k+1})$$

# Kwadratury interpolacyjne – układ równań

$$\begin{aligned}
 1 w_0 + 1 w_1 \cdots + 1 w_n &= p_0 \\
 x_0 w_0 + x_1 w_1 \cdots + x_n w_n &= p_1 \\
 x_0^2 w_0 + x_1^2 w_1 \cdots + x_n^2 w_n &= p_2 \\
 &\dots\dots\dots \\
 x_0^n w_0 + x_1^n w_1 \cdots + x_n^n w_n &= p_n
 \end{aligned}$$

Powyższy układ równań można zapisać w postaci:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \\ x_0 & x_1 & x_2 & \dots & x_n \\ x_0^2 & x_1^2 & x_2^2 & \dots & x_n^2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ x_0^n & x_1^n & x_2^n & \dots & x_n^n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} w_0 \\ w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b-a \\ \frac{1}{2}(b^2-a^2) \\ \frac{1}{3}(b^3-a^3) \\ \dots \\ \frac{1}{(n+1)}(b^{(n+1)}-a^{(n+1)}) \end{bmatrix}$$

Rozwiązaniem tego układu algebraicznych równań liniowych są wartości wag  $w_i$ .

# Wzór prostokątów

Najprostszym sposobem obliczania przybliżonej wartości  $S(f)$  całki oznaczonej  $I(f)$  jest zastosowanie aproksymacji funkcji  $f(x)$  za pomocą wielomianu

$$\varphi(x) = f(x_0) = \text{const.}$$

Po podstawieniu do wzoru

$$\int_a^b f(x) dx \approx \int_a^b \varphi(x) dx$$

otrzymujemy

$$I(f) = \int_a^b f(x) dx \approx \int_a^b f(x_0) dx = (b - a) \cdot f(x_0) = S(f). \quad (1)$$

przy czym  $w_0 = b - a$ .



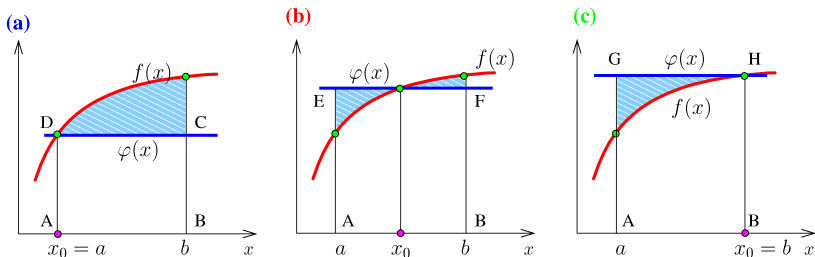
# Wybór położenia węzła dla wzoru prostokątów

W zależności od wyboru położenia węzła  $x_0$  otrzymujemy wzory:

(a) **lewych prostokątów**, gdy  $x_0 = a$

(b) **środkowych prostokątów**, gdy  $x_0 = (a + b)/2$

(c) **prawych prostokątów**, gdy  $x_0 = b$

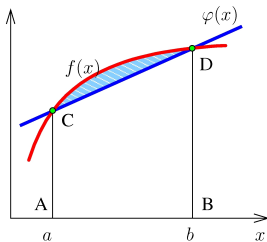


# Wzór trapezów

Jeśli do interpolacji funkcji  $f(x)$  zastosujemy interpolację za pomocą **wielomianu liniowego zbudowanego na bazie Lagrange'a**, to otrzymamy wzór kwadraturowy, nazywany **wzorem trapezów**.

$$I(f) = \int_a^b f(x) dx \approx \int_a^b [f_0 L_0^1(x) + f_1 L_1^1(x)] dx = \quad (2)$$

$$\int_a^b \left[ f(a) \frac{x-b}{a-b} + f(b) \frac{x-a}{b-a} \right] dx = \frac{b-a}{2} [f(a) + f(b)] = S(f).$$



# Wagi dla wzoru trapezów

Wagi  $w_i$ ,  $i = 0, 1$  występujące we wzorze trapezów można wyznaczyć rozwiązując układ równań:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ a & b \end{bmatrix} \begin{bmatrix} w_0 \\ w_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b - a \\ \frac{1}{2}(b^2 - a^2) \end{bmatrix}$$

skąd  $w_0 = w_1 = \frac{1}{2}(b - a)$ .

# Wzór Simpsona

Zastosowanie kwadratowej interpolacji Lagrange'a prowadzi do wzoru kwadraturowego:

$$\int_a^b f(x) dx \approx \int_a^b \left[ f_0 L_0 + f_1 L_1 + f_2 L_2 \right] dx =$$

$$\int_a^b \left[ f_0 \frac{(x-c)(x-b)}{(a-c)(a-b)} + f_1 \frac{(x-a)(x-b)}{(c-a)(c-b)} + f_2 \frac{(x-a)(x-c)}{(b-a)(b-c)} \right] dx$$

Ostatecznie **kwadratura (wzór) Simpsona** przyjmuje postać:

$$\int_a^b f(x) dx = \frac{1}{3} h (f_0 + 4 f_1 + f_2) = s(f), \quad h = \frac{b-a}{2} \quad (3)$$

# Wagi dla wzoru Simpsona

Dla 3 węzłów równoodległych, tzn. gdy  $c = 0.5 \cdot (a + b)$  współczynniki wagowe  $w_i$ ,  $i = 0, 1, 2$  we wzorze Simpsona oblicza się z układu równań:

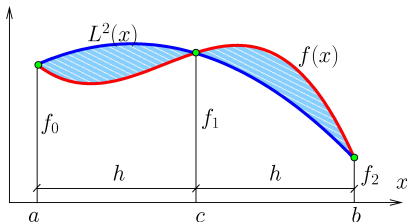
$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & c & b \\ a^2 & c^2 & b^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} w_0 \\ w_1 \\ w_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b - a \\ \frac{1}{2}(b^2 - a^2) \\ \frac{1}{3}(b^3 - a^3) \end{bmatrix}$$

Po rozwiązaniu tego układu otrzymamy

$$w_0 = w_2 = \frac{b - a}{6}, \quad w_1 = \frac{2 \cdot (b - a)}{3}.$$

# Wzór Simpsona

$$\int_a^b f(x) dx = \frac{1}{3} h (f_0 + 4f_1 + f_2) = s(f), \quad h = \frac{b-a}{2}$$



## Uwaga:

Wzór Simpsona jest rzędu czwartego, co oznacza, że jest dokładny nie tylko dla wielomianów stopnia drugiego, lecz także dla wielomianów stopnia trzeciego tzn.  $I(W_3) = S(W_3)$  oraz  $I(W_4) \neq S(W_4)$ .



# Wzory Newtona-Cotesa

Zastosowanie wielomianów  $\varphi(x)$  coraz to wyższych stopni we wzorze kwadraturowym prowadzi do tzw. **wzorów Newtona-Cotesa**.

$$S(W_k) = \int_{x_0=a}^{x_n=b} f(x) dx \approx \sum_{i=0}^n w_i f(x_i) = S(f) \quad (4)$$

Dla wielomianów  $\varphi(x)$  kolejnych stopni  $n$  wartości współczynników wagowych  $w_i$  otrzymuje się z rozwiązania układu równań.

# Zestawienie współczynników wagowych

## Wzory Newtona-Cotesa

W poniższej tabelicy są zestawione wartości współczynników wagowych  $w_i$ :

$n$	$w'_0$	$w'_1$	$w'_2$	$w'_3$	$w'_4$	$w'_5$	$m$
1	1						2
2	1	4	1				6
3	1	3	3	1			8
4	7	32	12	32	7		90
5	19	75	50	50	75	19	228

Wartości wag występujące we wzorze (4) obliczane są według wzoru

$$w_i = \frac{w'_i}{m}$$

### Uwaga:

Kwadratury Newtona-Cotesa uzyskane przy zastosowaniu wielomianów interpolujących  $\varphi(x)$  stopni  $n > 8$  ujawniają cechy narastającej niestabilności kwadratury interpolacyjnej (3).





# Wzór Gaussa

Do podwyższenia dokładność wzorów kwadraturowych można zastosować propozycję **Gaussa**, polegająca na **optymalizacji położenia  $n$  węzłów interpolacyjnych** oraz **doborze odpowiednich wartości współczynników wagowych**. Można przyjąć, że we wzorze:

$$\int_a^b f(x) dx \approx \sum_{i=0}^n w_i f(x_i) \quad (5)$$

niewiadomymi są nie tylko **współczynniki wagowe  $w_i$**  ale także **współrzędne węzłów  $x_i$** . Zatem równanie (5) zawiera  $2(n + 1)$  niewiadomych.

Kwadratura będzie dokładna gdy  $f(x)$  będzie wielomianem co najwyżej stopnia  $(2n + 1)$ . Wszystkie niewiadome można wyznaczyć z układu  $2n + 2$  równań dla  $n + 1$  wag  $w_i$  oraz  $n + 1$  węzłów  $x_i, i = 0, 1, \dots, n$ .

# Postać układu równań dla kwadratury Gaussa

Dla funkcji podcałkowej  $f(x)$ , która przyjmuje postać wielomianu zgodnie ze wzorem:

$$\int_a^b x^k dx = \sum_{i=0}^n w_i x_i^k, \quad k = 0, 1, 2, \dots, 2n + 1$$

otrzymujemy układ równań:

$$\sum_{i=0}^n w_i x_i^k = \frac{1}{k+1} (b^{k+1} - a^{k+1}), \quad k = 0, 1, 2, \dots, 2n + 1 \quad (6)$$

który jest **liniowy** ze względu na wagi i **nieliniowy** ze względu na węzły.

# Wzór kwadraturowy Gaussa w przedziale wzorcowym

Odwzorowanie przedziału  $[a, b]$  na osi  $x$  na unormowany przedział  $[-1, 1]$  na pomocniczej osi  $\xi$  i odwzorowanie do niego odwrotne można opisać za pomocą wzorów:

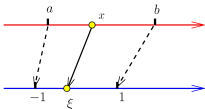
$$\xi = \frac{2x - a - b}{b - a} \Leftrightarrow x = \frac{a + b}{2} + \frac{b - a}{2}\xi \quad (7)$$

co daje wygodny sposób zapisu całki:

$$\int_a^b f(x) dx = \frac{b - a}{2} \int_{-1}^1 f\left(\frac{a + b}{2} + \frac{b - a}{2}\xi\right) d\xi$$

oraz **wzoru kwadraturowego Gaussa**:

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{b - a}{2} \sum_{i=0}^n \bar{w}_i f\left(\frac{a + b}{2} + \frac{b - a}{2}\xi_i\right). \quad (8)$$



# Obliczanie współczynników dla wzoru Gaussa

Dla tej postaci wzoru wartości  $\bar{w}_i, \xi_i$  można obliczyć z układu równań

$$\int_{-1}^1 \xi^k d\xi = \sum_{i=0}^n \bar{w}_i \xi_i^k, \quad k = 0, 1, 2, \dots, 2n + 1. \quad (9)$$

Przykład:

$$I = \int_{-1}^1 (\alpha_1 + \alpha_2 \xi + \alpha_3 \xi^2 + \alpha_4 \xi^3) d\xi$$

Wynik ścisły:  $I = 2\alpha_1 + \frac{2}{3}\alpha_3 = 2\alpha_1 + 0\alpha_2 + \frac{2}{3}\alpha_3 + 0\alpha_4$

$$I = w_0 f(\xi_0) + w_1 f(\xi_1) =$$

$$= w_0 (\alpha_1 + \alpha_2 \xi_0 + \alpha_3 \xi_0^2 + \alpha_4 \xi_0^3) + w_1 (\alpha_1 + \alpha_2 \xi_1 + \alpha_3 \xi_1^2 + \alpha_4 \xi_1^3) =$$

$$= (w_0 + w_1)\alpha_1 + (w_0 \xi_0 + w_1 \xi_1)\alpha_2 + (w_0 \xi_0^2 + w_1 \xi_1^2)\alpha_3 + (w_0 \xi_0^3 + w_1 \xi_1^3)\alpha_4$$

$$w_0 + w_1 = 2$$

$$w_0 \xi_0 + w_1 \xi_1 = 0$$

$$w_0 \xi_0^2 + w_1 \xi_1^2 = \frac{2}{3}$$

$$w_0 \xi_0^3 + w_1 \xi_1^3 = 0$$

$$\Rightarrow w_0 = w_1 = 1 \quad \xi_{0,1} = \pm 1/\sqrt{3}$$



# Tablica węzłów i wag Gaussa

$n$	$\xi_i, \quad i = 0, \dots, n$	$\bar{w}_i, \quad i = 0, \dots, n$
0	$\xi_0 = 0$	$\bar{w}_0 = 2$
1	$\xi_0 = +1/\sqrt{3}$ $\xi_1 = -1/\sqrt{3}$	$\bar{w}_0 = 1$ $\bar{w}_1 = 1$
2	$\xi_0 = +\sqrt{0.6}$ $\xi_1 = 0$ $\xi_2 = -\sqrt{0.6}$	$\bar{w}_0 = 5/9$ $\bar{w}_1 = 8/9$ $\bar{w}_2 = 5/9$
3	$\xi_0 = +0.86113631$ $\xi_1 = +0.33998104$ $\xi_2 = -0.33998104$ $\xi_3 = -0.86113631$	$\bar{w}_0 = 0.34785485$ $\bar{w}_1 = 0.65214515$ $\bar{w}_2 = 0.65214515$ $\bar{w}_3 = 0.34785485$

## Uwaga:

Niezależnie od postaci funkcji  $f(x)$

- 1<sup>0</sup> wartości wag  $w_i$  i węzłów Gaussa  $\xi_i$  są **zawsze takie same**,  
 2<sup>0</sup> zależą tylko od **liczby węzłów interpolacji**  $n$ .

# Przykład

Zastosowanie wzorów kwadraturowych dla 1 przedziału

Obliczyć  $S(f) = \int_a^b f(x)dx$  gdy  $f(x) = 4 \cdot x^3 + 5 \cdot x^2 + 1$  dla  $a = -1.0$ ,  $b = 1.0$ , co oznacza, że  $h = b - a = 2$ , .

## Rozwiązanie:

Przykładowy tok postępowania – dwupunktowa metoda Gaussa ( $n = 1$ ):

$$\int_a^b f(x)dx = \frac{b-a}{2} \int_{-1}^1 f(\xi) d\xi \approx \frac{b-a}{2} \sum_{i=0}^1 w_i f(\xi_i) =$$
$$\frac{b-a}{2} \left[ f\left(\frac{a+b}{2} + \frac{b-a}{2} \cdot 0.5773502692\right) + \right.$$
$$\left. f\left(\frac{a+b}{2} - \frac{b-a}{2} \cdot 0.5773502692\right) \right] = 5.33333$$

# Przykład

Wyniki dla prezentowanych wzorów

Wartość dokładna  $I(f)$  = 5.3333

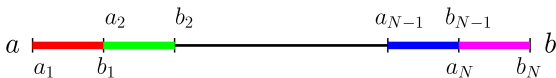
Wzór	Postać kwadratury	Wartość
prostokątów: lewych	$S(f) = h \cdot f(a)$	= 4
środkowych	$S(f) = h \cdot f\left(\frac{a+b}{2}\right)$	= 2
prawych	$S(f) = h \cdot f(b)$	= 20
trapezów	$S(f) = \frac{h}{2} \cdot [f(a) + f(b)]$	= 12
Simpsona	$S(f) = \frac{1}{3} \frac{h}{2} \cdot [f(a) + 4 \cdot f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b)]$	= 5.3333
Gaussa dla $n = 1$	$S(f) = \frac{b-a}{2} \sum_{i=0}^1 w_i f(\xi_i)$	= 5.3333



# Podział przedziału całkowania na podprzedziały

Bardzo skutecznym sposobem podwyższania dokładności całkowania numerycznego jest dokonanie podziału przedziału  $[a, b]$  na podprzedziały  $[a_j, b_j]$ ,  $j = 1, 2, \dots, N$  przy zachowaniu związków:

$$a_1 = a, \quad b_N = b, \quad b_i = a_{i+1}, \quad i = 1, 2, \dots, N-1.$$



Można zapisać:

$$I(f) = \int_a^b f(x) dx = \sum_{j=1}^N \int_{a_j}^{b_j} f(x) dx = I_1(f) + I_2(f) + \dots + I_N(f)$$

**Każda z całek oznaczonych  $I_j(f)$ , występujących we wzorze różni się od od całek  $I(f)$  tylko wartościami granic całkowania.**

Do obliczania każdego składnika sumy można posłużyć się dowolnym wzorem kwadraturowym.





# Metoda prostokątów

Gdy długości wszystkich podprzedziałów  $[a_j, b_j]$  są sobie równe czyli  $b_j - a_j = H$ ,  $j = 1, 2, \dots, N$ ,  $H = \frac{b-a}{N}$ , to możemy określić **wzory sumacyjne**. Przedział całkowania  $\langle a, b \rangle$  dzielimy na  $N$  równych podprzedziałów  $\langle x_0, x_1 \rangle, \langle x_1, x_2 \rangle, \dots, \langle x_{n-1}, x_n \rangle$  gdzie  $H = (b - a)/N$ . W każdym z nich stosujemy wzór złożony:

(a) **lewych prostokątów**

$$\int_a^b f(x) dx \approx H \cdot \sum_{j=1}^N f(x_{j-1}) = H \cdot (f_0 + f_1 + f_2 + \dots + f_{N-1})$$

(b) **środkowych (średnich) prostokątów**

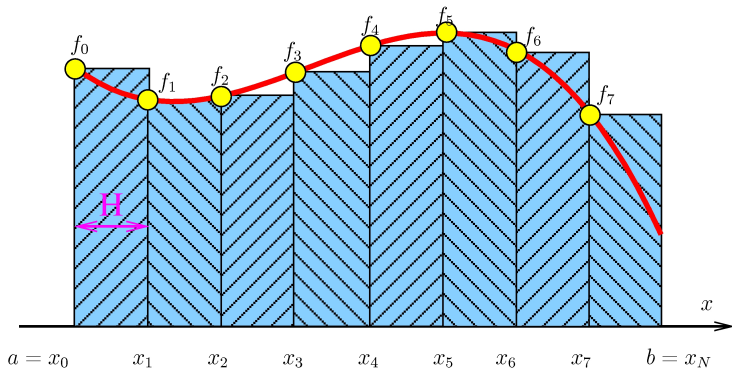
$$\int_a^b f(x) dx \approx H \cdot \sum_{j=1}^N f\left(\frac{x_j - x_{j-1}}{2}\right) = H \cdot (f_{01} + f_{12} + f_{23} + \dots + f_{N-1N})$$

gdzie  $f_{j-1j} = f\left(\frac{x_{j-1} + x_j}{2}\right)$ ,  $j = 1, 2, \dots, N$ ,

(c) **prawych prostokątów**

$$\int_a^b f(x) dx \approx H \cdot \sum_{j=1}^N f(x_j) = H \cdot (f_1 + f_2 + \dots + f_N)$$

# Ilustracja metody prostokątów lewych



# Algorytm metody prostokątów

- 1: **funkcja**  $[pr_l, pr_p, pr_s] = MetodaProstokatow(a, b, N)$
- 2:  $H = \frac{b-a}{N}$
- 3:  $pr_l = pr_p = pr_s = 0$
- 4: **dla**  $j = 0, 1, \dots, N - 1$  **wykonaj**
- 5:      $x_l = a + j \cdot H, \quad pr_l = pr_l + f(x_l)$
- 6:      $x_p = x_l + H, \quad pr_p = pr_p + f(x_p)$
- 7:      $x_s = \frac{x_l + x_p}{2}, \quad pr_s = pr_s + f(x_s)$
- 8: **koniec dla**
- 9:  $pr_l = pr_l \cdot H, \quad pr_p = pr_p \cdot H, \quad pr_s = pr_s \cdot H$
- 10: **koniec funkcji**

Wywołanie funkcji:

$$[Le, Pr, Sr] = MetodaProstokatow(a, b, N)$$

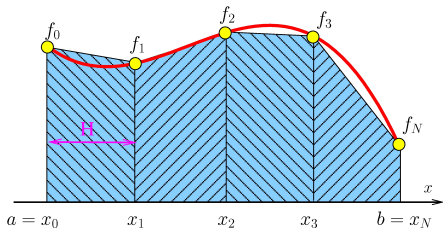


# Metoda trapezów

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{1}{2} H \cdot \sum_{j=1}^N [f(x_{j-1}) + f(x_j)] = H \cdot \left( \frac{f_0}{2} + f_1 + f_2 + \dots + \frac{f_N}{2} \right)$$

lub

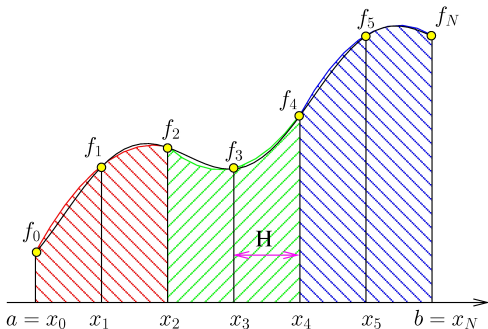
$$\int_a^b f(x) dx \approx H \cdot \left[ \frac{1}{2} f_0 + \sum_{j=1}^{N-1} f_j + \frac{1}{2} f_N \right]$$



# Metoda Simpsona

$$\int_a^b f(x)dx \approx \frac{1}{3} H \cdot [(f_0 + f_N) + 4(f_1 + f_3 + \dots + f_{N-1}) + 2(f_2 + f_4 + \dots + f_{N-2})],$$

przy czym  $H = (x_N - x_0)/N$  i  **$N$  musi być liczbą parzystą.**



# Zastosowanie kwadratury Gaussa

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{1}{2} \cdot \frac{b-a}{N} \cdot \sum_{j=1}^N \sum_{i=0}^{lpc} w_i f(X_i).$$

gdzie  $X_i = \frac{x_j + x_{j+1}}{2} + \frac{x_{j+1} - x_j}{2} \cdot \xi_i$

Tablica węzłów Gaussa  $\xi = [0.555555555, 0.888888888, 0.555555555]$

Tablica wag  $w = [-0.77459667, 0.0, 0.77459667]$

Wywołanie funkcji:

$[Ga] = MetodaGaussa(a, b, N, tabWag, tabWez)$

# Przykład – podsumowanie

Oblicz  $S = \int_a^b f(x)dx$ , gdzie  $f(x) = 4 \cdot x^4 + 5 \cdot x^3 + 1$ .

Przyjmij  $a = -5$ ,  $b = 5$ ,  $N = 3$ .

1: **funkcja**  $[y] = f(x)$

2:  $y = 4 \cdot x^4 + 5 \cdot x^3 + 1$

3: **koniec funkcji**

Metoda	Wynik
prostokątów lewych	6465.761317
prostokątów prawych	10632.427984
prostokątów średnich	3302.181070
trapezów	8549.094650
Simpsona	5051.152263
Gaussa 3pkt	5009.999985
dokładne	5010.000000

